

Regelverk – Gymnasiemästerskapet 2019

1. Möjlighet att delta på Gymnasiemästerskapet

Gymnasiemästerskapet är en turnering mellan olika gymnasieskolor. Av denna anledning måste spelarna vara elever som går på gymnasiet under tiden Gymnasiemästerskapet spelas. Utöver att vara en faktisk elev på en gymnasieskola, måste spelaren dessutom vara en elev på den gymnasieskola den önskar att representera i turneringen.

2. Lag och spelarnamn/nicknames samt profilbilder/avatorer

Det är inte tillåtet att ha spelarnamn/nicknames eller profilbilder som på något sätt kan uppfattas som kränkande.

Gymnasiemästerskapet reserverar sig för att be spelare att ändra eller administrativt ändra lag- eller spelarnamn, om ansvariga för Gymnasiemästerskapet anser ett spelarnamn olämpligt. Om en spelare blir ombedd att ändra sitt spelarnamn/nickname, och inte gör det, kan denna spelare nekas medverkan i Gymnasiemästerskapet.

Det nickname som anges skall vara detsamma som spelarens summoner name (Gäller endast League of Legends)

Att själv byta eller ändra namnet på lagen eller spelarna efter anmälan är inte tillåtet. (detta gäller inte potentiella uppenbara stavfel.)

Den profilbild som spelare använder får endast vara en logotyp för den skola som spelaren representerar. (Behöver inte bara vara logotypen, utan en bakgrund kan också användas. Huvudmotivet skall dock vara skolans logotyp.)

Eventuella lagnamn måste innehålla skolans namn i någon form. Exempelvis medverkade "Borgar Bears" på Gymnasiemästerskapet 2018.

2.1. Roster

En skola kan endast representeras av ett lag per gren. Om fler lag ställer upp, måste ett väljas eller kvalas fram.

Lagroster måste innehålla minst det antal spelare som behövs för att kunna delta i tävlingen. Det är tillåtet att ha ersättare, men dessa får endast spela när huvudspelare inte har möjlighet att delta pga. sjukdom, dödsfall, krissituation, krig, naturkatastrof, enskild angelägenhet eller liknande. Vid diskvalifikation av en spelare får en ersättare ta dennes plats,

men endast om ersättaren anmälts i förväg. Ersättarna måste följa de övriga reglerna för Gymnasiemästerskapet, däri även inkluderat punkt 1.

Vid det tillfälle då ett lag med reserver erhåller priser i Gymnasiemästerskapet kommer dessa vinster att gå till det ordinarie antalet spelare i laget (Se avsnitt om specifika regler för de olika spelen). Om en reserv använts i tävlingen kommer vinsterna gå till de spelare med flest genomförda matcher. (Detta gäller inte om spelaren som ersatts diskvalificerades, då de inte har rätt till några vinster alls.)

Endast föranmälda spelare får spela i lagen. Att ta in en spelare som inte är föranmäld eller som inte är en elev på den skola som ett lag representerar är inte tillåtet.

I de fall då en skola har flera skolor med samma namn i olika städer, är det inte tillåtet att slå samman spelare från dessa. Det är dock tillåtet att ha olika lag från de olika skolorna, och då representera skolorna enligt följande: "Skolnamn stad"

3. Kval

Om fler än 8 lag per gren anmäler sig till Gymnasiemästerskapet kommer det att hållas kval om vilka lag som spelar under huvudeventet.

Om fler än ett lag från samma skola anmäler sig till samma gren så behövs det hållas ett kval för att avgöra vilket av lagen som ska representera skolan. Interna skolkval anordnas på Malmö e-sportcenter innan kvalen för att komma till kvarts- och semifinal börjar.

4. Version av spelen

Turneringen har för avsikt att spelas på den senaste stabila versionen som finns ute vid starten för turneringen, och kommer inte uppdateras efter att turneringen påbörjats.

Gymnasiemästerskapet reserverar sig för att potentiella obligatoriska patchar, hotfixes och liknande måste installeras, och ansvarar inte för eventuella ändringar i meta, gameplay eller liknande som kan uppkomma pga detta.

5. Teknik

Matcherna i turneringen spelas på de datorer, skärmar och headsets som tillhandahålls av gymnasiemästerskapet. Gymnasiemästerskapet tillhandahåller också tangentbord och datormöss, men det är tillåtet att använda egen utrustning (datormöss, handkontroller och tangentbord).

Inför varje match kommer det att finnas tid att koppla in egen utrustning. Om den medhavda utrustningen inte fungerar fem minuter innan matchstart kan beslutet tas att matchen spelas på utrustningen som tillhandahålls av Gymnasiemästerskapet.

5.1. Tekniska problem

Gymnasiemästerskapet reserverar sig för potentiella tekniska problem som uppkommer under turneringen. Gymnasiemästerskapet och dess tekniker kommer att försöka minska risken för detta och om det händer så kommer beslut att fattas angående följder av detta.

Om ett tekniskt problem uppstår skall detta direkt påpekas till tekniker på plats, som i sin tur signalerar till admins att matchen skall pausas. Att pausa spelet på egen hand är inte tillåtet. Det kan hända att admins beslutar att matchen skall fortgå utan att problemet lösts pga. tidsåtgång. Detta beslut kommer att undvikas i den mån det går, men om inte så tas detta beslut av turneringsansvariga.

6. Diskvalifikation

Gymnasiemästerskapet reserverar sig för att kunna diskvalificera spelare och/eller lag med omedelbar verkan. En diskvalifikation kan ske av olika anledningar, men ett urval av anledningar är: fusk, kränkande eller våldsamt beteende, byte av spelarnamn/nickname/summoner name, avsiktligt och medvetet påverka teknik för att påverka spelet/spelare, att personer som inte är det spelande laget vistas på scen eller på annan plats de inte är tillåtna eller lagbrott.

Vid användandet av en exploit eller glitch i spelet, kommer företeelsen att ses över, och sedan bedömas av admins. Att utföra uppenbara handlingar i spelet i syfte att påverka andra spelare, som exempelvis ducka när du står ovanför en annan spelare som blivit skjuten (känt som "teabagging") eller liknande är inte tillåtet. Beroende på regelbrottets allvar avgör Gymnasiemästerskapet om påföljder. Dessa kan vara varningar, att rundan automatiskt vinnas av motståndarlaget eller diskvalificering. Beslut om detta görs av admins och görs på händelsebasis

Inga scripts, externa hemsidor eller extern programvara är tillåtna. (utöver de drivrutiner och liknande program som används för att driva datormöss eller tangentbord)

Att spamma meddelanden eller liknande in-game är inte tillåtet, och kan leda till diskvalifikation. Förutsatt att detta inte är en del i spelet.

De enda meddelanden som är tillåtna i "all chat", utöver kommunikation med admins (för pauser och liknande) är: "GG", "GR", "WP" "GGWP" eller "GLHF". "GG" och "GGWP" får endast skrivas i kontext av att förmedla/gratulera motståndarlagets vinst. Om "GG" eller "GGWP" skrivs i annat sammanhang i "all chat" kommer det uppfattas som att laget som skriver det ger upp och matchen då är över.

Om det finns en vilja att ge motståndaren beröm för spel kan "WP" användas.

Diskvalifikationen kan också leda till att en spelare inte tillåts att delta på kommande gymnasiemästerskap eller andra evenemang arrangerade av DSF, Malmö e-sport eller deras samarbetspartners.

Diskvalifikationen beslutas av de ansvariga för turneringen.

Vid diskvalifikation förlorar spelaren all rätt till eventuella priser som dennes lag erhåller. (Om laget har en ersättare och således kan fortsätta turneringen)

7. Code of conduct

På Gymnasiemästerskapet skall de rekommendationer och regler som anges i respect all compete's Code of conduct följas. Koden finns här: <http://www.respectallcompete.se/koden/>

8. Betting

Gymnasiemästerskapet stödjer ingen form av betting eller liknande aktivitet. Sådan verksamhet är således inte en del av Gymnasiemästerskapet.

9. Identitet

Genom att anmäla dig till, samt delta i gymnasiemästerskapet godkänner du att Gymnasiemästerskapet och dess arrangörer använder det foto/video/ljud material som skapas i samband med och under turneringen, där din identitet kan förekomma.

Du accepterar också att de personuppgifter som du anger till gymnasiemästerskapet och dess arrangörer kan komma att användas för statistik, registrering mot andra parter, marknadsföringssyfte och liknande.

All information och personuppgifter sparas i sju år.

10. Närvaro

Om ett lag eller spelare inte är närvarande en kvart (15 min) innan schemalagd matchstart, kommer laget automatiskt att lämna walk-over och förlora matchen.

11. Specifika regler: CS:GO

I frågor om regler, freezetime, startpengar osv. följer Gymnasiemästerskapet den standard som gäller för kompetitiv CS:GO. Gymnasiemästerskapet tillhandahåller inga konton till CS:GO.

Formatet kommer att vara följande:

Antal spelare per lag: 5

Matchformat: Bo1 eller Bo3

Kval: TBD (Bo1 eller Bo3)

Kvartsfinal: TBD (Bo1 eller Bo3)

Semifinal: Bo3

Grand final: Bo3

Grand finals avgör vilket lag som är årets vinnare av Gymnasiemästerskapet i CS:GO!

11.1 Map pool och pick/ban

Maps som är med i poolen är samma som i gällande kompetitiv CS:GO, med undantag för hostage-maps.

Vid Best of 3

- Lag 1 bannar en karta.
- Lag 2 bannar en karta.
- Lag 1 väljer första kartan som spelas.
- Lag 2 väljer andra kartan som spelas.
- Lag 1 bannar en karta.
- Lag 2 bannar en karta.

Den sista kartan som är kvar spelas som eventuell karta 3

12. Specifika regler: League of Legends

Tävlingarna i League of Legends kommer att ske på EU West.

Tävlande spelare på sitt egna personliga konto, med samma nickname som angivits i anmälan till Gymnasiemästerskapet. Gymnasiemästerskapet tillhandahåller inga konton till League of Legends.

Antal spelare per lag: 5

Map: Summoners rift, 5v5

Game mode: Tournament draft

Formatet kommer att vara följande: Bo1 eller Bo3

Kval: TBD (Bo1 eller Bo3)

Kvartsfinal: TBD (Bo1 eller Bo3)

Semifinal: Bo3

Grand final: Bo3

13. Specifika regler: Rocket League

Default Arena: DFH Stadium

Laguppsättning: 3v3

No Bots

Mutators: Inga

Match-tid: 5 Minutes

Formatet kommer att vara följande: Bo3 eller Bo5

Kval: TBD (Bo3 eller Bo5)

Kvartsfinal: Bo5

Semifinal: Bo5

Grand final: Bo5

14. Ändringar i regelverk

Malmö e-sport, Digital social fritid och Gymnasiemästerskapet reserverar sig för att göra ändringar och tillägg till detta regelverk, utan att meddela alla involverade parter. Det är de tävlandes skyldighet att hålla sig uppdaterade angående det regelverk som finns för Gymnasiemästerskapet.

Vid större ändringar kommer meddelanden att gå ut till berörda individer.